# **IT Enrichment Day 2**

**Gilang Brilians Firmanesha (00345897) – BFLP IT 21**

1. **Register**

|  |  |
| --- | --- |
| **Judul Use Case** | Register |
| **Aktor Utama** | Pengguna Aplikasi |
| **Deskripsi** | Pengguna aplikasi belum memiliki akun. Dapat mendaftar ke dalam sistem aplikasi pemesanan barang online. |
| **Alur Utama** | * Pengguna membuka aplikasi. * pengguna melakukan registrasi baru pada halaman register * memberikan informasi yang diperlukan (nama, alamat email, password). * Sistem memvalidasi informasi dan memberikan konfirmasi registrasi. |
| **Alur Alternativ** | * Jika email yang diinputkan pada register telah terdaftar akan memunculkan pesan error * Data yang dimasukan pengguna tidak lengkap system akan menampilkan pesan untuk mengisi semua form yang ada |
| **Pra-syarat** | Pengguna belum memiliki akun pada aplikasi |
| **Pasca-Syarat** | Jika registrasi berhasil, pengguna dapat mengakses fitur penuh dari aplikasi. |

1. Register

|  |  |
| --- | --- |
| **Judul Use Case** | Cari Barang |
| **Aktor Utama** | Pengguna Aplikasi |
| **Deskripsi** | Pengguna aplikasi ingin mencari barang yang ingin dibeli |
| **Alur Utama** | * Pengguna memasukkan kata kunci pada serach bar pada aplikasi * Sistem menampilkan daftar barang yang sesuai dengan kata kunci. Pengguna dapat melakukan sorting dan juga filter pada halaman tersebut |
| **Alur Alternativ** | * Jika hasil pencarian tidak memuaskan, pengguna dapat menggunakan filter. |
| **Pra-syarat** | Pengguna telah masuk ke dalam sistem. |
| **Pasca-Syarat** | Jika pencarian berhasil, pengguna dapat melihat daftar barang yang sesuai. |

1. **Checkout**

|  |  |
| --- | --- |
| **Judul Use Case** | Checkout |
| **Aktor Utama** | Pengguna Aplikasi |
| **Deskripsi** | Pengguna memilih barang yang ingin dibeli dan melanjutkan ke proses checkout. |
| **Alur Utama** | * Pengguna memilih barang yang ingin dibeli. * Sistem menampilkan detail barang, termasuk harga, deskripsi, dan opsi lainnya. * Pengguna memilih jumlah barang yang ingin dibeli. * Pengguna melanjutkan ke proses checkout. * Sistem menambahkan barang ke dalam keranjang belanja. |
| **Alur Alternativ** | Jika stok barang tidak mencukupi, sistem memberikan pemberitahuan kepada pengguna dan memberikan opsi untuk memilih jumlah barang yang tersedia. |
| **Pra-syarat** | Pengguna sudah melakukan login dan telah menemukan barang yang diinginkan. |
| **Pasca-Syarat** | Pengguna berhasil menambahakn barang yang ingin dibeli ke dalam keranjang belanja |

1. **Transaksi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Judul Use Case** | Transaksi |
| **Aktor Utama** | Pengguna Aplikasi, Admin, Manajer. |
| **Deskripsi** | Pengguna menyelesaikan proses transaksi dan melakukan pembayaran. |
| **Alur Utama** | * Pengguna melihat ringkasan belanjaan dan memastikan pesanan. * Pengguna memasukkan alamat pengiriman dan metode pembayaran. * Pengguna melakukan pembayaran. * Sistem mengonfirmasi pemesanan dan memberikan informasi pengiriman. |
| **Alur Alternativ** | * Admin dapat mengakses sistem untuk melihat dan mengelola pesanan. * Manajer dapat melihat laporan penjualan dan mengelola stok barang. |
| **Pra-syarat** | Barang sudah ditambahkan ke dalam keranjang belanja. |
| **Pasca-Syarat** | Jika transaksi berhasil, sistem memberikan konfirmasi pembayaran dan informasi pengiriman. |